

Sous le Sceau du Secret

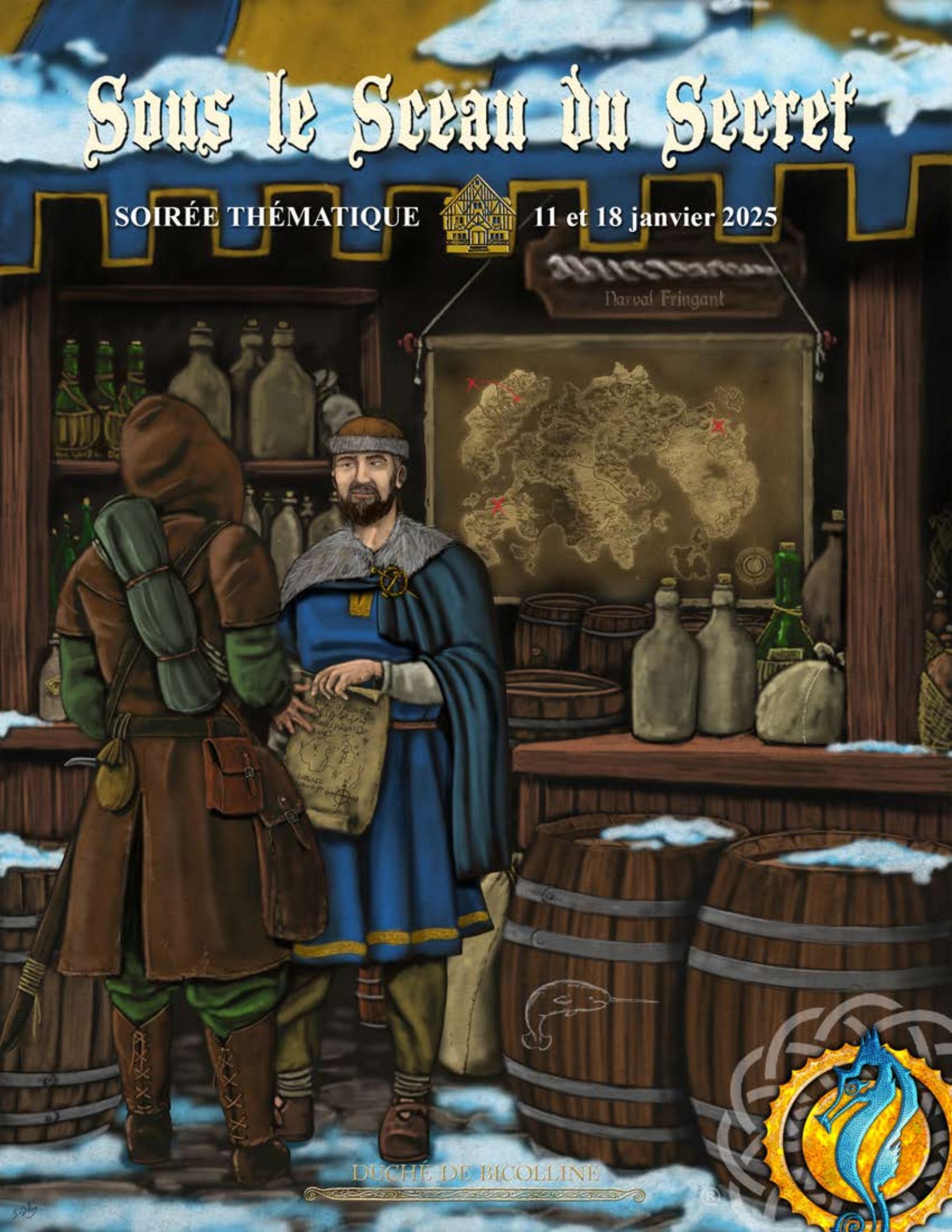
SOIRÉE THÉMATIQUE



11 et 18 janvier 2025

Naval Fringant

DUCHÉ DE BICOLLINE





Sous le Sceau du Secret

Sous le Sceau du Secret



*Dans les terres gelées, où l'hiver danse,
Les Norses rient, le cœur en cadence.
Leurs haches brillent sous le ciel froid,
Ils chantent, festoient, loin des tracas.*

*Le vent du Nord souffle, fort et fier,
Mais dans l'auberge, brille la lumière.
Les guerriers sont partis, fiers et vaillants,
Les terres gelées les attendent, triomphants.*

*Sous la lueur des torches, les voix s'élèvent,
Puisque la joie ne connaît pas de trêve!*

Malgré le vent polaire en provenance de la Mer des Glaces qui frappe de plein fouet les falaises des berges du domaine de Srutsä, les portes de la toute nouvelle auberge-relais Le Narval Fringant sont grandes ouvertes et invitent les visiteurs à célébrer dans une chaleur réconfortante. La cacophonie générée par le tumulte des chants kulning, mêlé au bruit des rires et des cornes d'hydromel qui s'entrechoquent, résonne jusqu'à l'Oeil du Chat, alors que les eaux commencent déjà à se couvrir de glace.

Bien que l'on se trouve à la pointe septentrionale du Berkwald, la populace qui bonde Le Narval Fringant est bigarrée : commerçants, voyageurs, forgerons et conteurs s'y rassemblent avant que le Nordet ne souffle jusqu'au printemps. L'atmosphère est lourde de promesses et d'opportunités pour qui s'y trouvent, car l'auberge-relais surplombe l'embouchure de l'Anses, qui est la porte d'entrée pour quiconque désire traverser le monde connu du Nord au Sud. Alors que l'on arrive ou que l'on quitte, tout un chacun s'arrête pour trinquer et se ravitailler avant que le gel ne les empêche de reprendre la route.

Voilà pourquoi, à la musique qui résonne, enivrante et pleine de vie, s'ajoute toute l'information du monde concentrée autour du feu qui crépite joyeusement dans le foyer.

Les opportunités sont infinies ce soir ! Peu importe que vous soyez clerc, aventurier, malfrat ou honnête marchand, vous trouverez votre compte au Narval Fringant. Les occasions d'affaires sont extrêmement variées et offertes à tous démocratiquement, peu importe votre quête.

Ne manquez pas cette soirée, car une fois la nuit tombée, le givre recouvrira nos vies. Alors unissons-nous pour profiter de l'hospitalité Norse autour d'un bon feu, enveloppé d'une soyeuse peau de loup, avant que l'hiver ne reprenne ses droits sur l'auberge du Narval Fringant, là où tout et tous s'arrêtent.

Bienvenue aux dames.





Sous le Sceau du Secret

Description de l'événement

Sous le Sceau du Secret est une soirée thématique conçue pour des joueurs désirant participer à un événement de jeu de rôle festif. Chacune des deux tenues de l'activité, soit les 11 et 18 janvier 2025, sera limitée à 200 participants et se déroulera de la même façon, c'est-à-dire légèrement scénarisée en impliquant la présence de certains personnages non joueurs, étant chacun la source de diverses missions, quêtes ou activités.

Participation

Puisque l'espace est limité et afin de mieux refléter les besoins des guildes, l'inscription fonctionne ainsi :

Chaque guilde est autorisée à envoyer autant de participants que son nombre de sceaux. Par exemple, une guilde à 4 sceaux peut avoir un total de 4 participants qui s'inscrivent.

Les places d'une guilde doivent aller à des membres de la guilde et ne peuvent être transférées. Donc une guilde à 4 sceaux qui aurait 2 places libres ne peut les donner à des membres d'une autre guilde.

Les membres d'une même guilde peuvent s'inscrire à l'une ou l'autre des soirées. Par exemple, une guilde à 4 sceaux peut envoyer 2 participants à une soirée et 2 participants à l'autre.

Chaque guilde est responsable d'arranger qui va prendre les places de la guilde. Si un membre de votre guilde a pris la place de quelqu'un d'autre, des places supplémentaires ne seront pas attribuées.

Pas besoin d'envoyer de courriel, simplement vous inscrire, chaque guilde a déjà un nombre d'inscriptions maximum correspondant à son nombre de sceaux.

Pour des raisons de sécurité, il y a **une limite de 200 participants par soirée.** Quand une soirée sera complète, elle ne sera plus disponible pour inscription (comme un front qui serait complet).

Les inscriptions par sceaux de guilde débuteront le **jeudi 19 décembre à midi** et se tiendront jusqu'au 5 janvier inclusivement sur une base de premier arrivé, premier servi.

S'il reste des places libres à compter du **6 janvier 2025** pour la soirée du 11 ou **le 13 janvier 2025** pour la soirée du 18, **ces places seront ouvertes à tous sans restriction.**





Sous le Sceau du Secret

Déroulement de l'événement

Accueil – dès 16h00

Les participants sont attendus au débarcadère de l'Auberge de Bicolline dès 16h00 le jour de l'événement. Il est demandé de se stationner dans le stationnement P1 de l'autre côté de la rue à l'exception des propriétaires de stationnements de cession.

L'accueil et autres formalités se feront au bâtiment d'accueil du Duché de Bicolline (1480 Chemin Principal, St-Mathieu-du-Parc, QC G0X 1N0). Les portes de l'Auberge n'ouvriront qu'à 17h00.

Ouverture des portes de l'Auberge – 17h00

Malgré que les portes de l'Auberge n'ouvrent qu'à 17h00 pour l'activité, il sera possible pour les cessionnaires désirant passer la nuit sur le site et qui sont muni de leur bracelet d'activité, d'aller porter du matériel à leurs bâtiments entre 16h00 et 17h00. Ceci dit, **aucun véhicule ne sera permis sur le site du Duché de Bicolline le jour de l'événement.**

Animation, quêtes et opportunités d'affaires - 17h00 à 23h00

Tout au long de la soirée, divers personnages pourraient avoir besoin de vos services, tout comme vous pourriez également nécessiter certaines informations dont ils disposent dans le but de vous enrichir... À vous d'explorer l'Auberge du Narval Fringant et ses environs pour découvrir la faune locale ainsi que les opportunités d'affaires qu'elle recèle.

Fermeture du débit de boisson - 3h00

Les activités jeu sont prévues pour se terminer vers 23h00, par contre il sera possible de continuer la fête jusqu'à la fermeture de l'Auberge à 3h00.



Règles particulières – Soirée thématique

ZONE SANS COMBATS

Lors d'une soirée thématique, le combat est interdit sur l'ensemble du terrain et du village de Bicolline, notamment dans l'Auberge, tout comme lors d'une ducasse. La violence simple ne saurait être la solution à une altercation. Les armes peuvent être utilisées dans des scènes de jeu sur une base mutuellement consensuelle, mais dans les faits, tout coup d'arme peut simplement être ignoré et considéré comme étant invalide.

Le froid glacial dans la région refroidit les ardeurs des visiteurs et prévient le combat. Il n'y aura pas de "monstres errants" pouvant être défait par les armes. **Il ne s'agit pas d'un scénario spécial.**

Il pourrait être possible de s'en prendre à certains PNJ grâce à certaines armes particulières, sortilèges ou quêtes. Des éléments explicites et clairs révéleront cette possibilité aux joueurs concernés au courant de l'activité. **Il est inutile pour les participants d'apporter armes (même magiques ou argentées) et armures.**

Actes criminels

Les actes criminels réels tels que le vol, les cambriolages et l'effraction sont strictement interdits. Cependant, certaines quêtes peuvent impliquer la simulation d'activités illicites ou même d'actes de violence. Des consignes officielles qui détaillent les limites seront remises aux participants impliqués. *En résumé, à moins d'avoir reçu une quête particulière, balisant la possibilité de commettre des actes renégats, le vol de matériel jeu (incluant les bourses, coffres, solars, lots, cartes et objets appartenant à d'autres participants ou à l'organisation) est interdit et ne fait pas partie du jeu admis à Bicolline.*

Sans équivoque, tout objet "volable" ou autrement constituant une cible valide pour une quête ou une autre sera identifié physiquement avec des collants d'homologation ou équivalent.

Toute effraction est interdite : il est interdit de démonter ou briser serrures, cadenas, charnières et matériel de jeu et de s'introduire dans le bâtiment d'un autre participant sans son autorisation.

Tout contrevenant sera banni des activités du Duché de Bicolline et de la possibilité de participer au jeu géopolitique.



Sous le Sceau du Secret

Quêtes et missions secrètes

Divers personnages non joueurs seront également présents. Ils seront la source de quêtes et missions secrètes qui auront lieu durant l'événement. Ceux-ci auront parfois des objectifs spéciaux pour les joueurs. Il pourrait donc être avisé de conserver sur vous quelques ressources qui vous permettront de commerçer ou d'échanger avec ces derniers.



Prologues - *Courrier ducal préparatoire*

Il n'y aura pas de prologues pour cet événement. Les participants devront élucider les mystères proposés par l'endroit sur place...

NOUVEAUTÉ

Apparition de points d'opportunités intrigantes (POI) sur la plateforme en ligne

La soirée thématique *Sous le Sceau du Secret* lancera un nouveau mode d'aventures pour les participants de Bicolline. En effet, dès le 19 janvier prochain, immédiatement suite à l'événement, apparaîtra sur la carte de la plateforme virtuelle de nouveaux POI.

Vous pourrez les voir en cliquant sur le nouveau bouton Quêtes qui fera apparaître différents points sur la carte où vous pourrez prendre part à des aventures.

ATTENTION : Nous utilisons la carte en ligne par commodité et ajouter une saveur ludique. Les lieux où les POI apparaîtront sont définis au hasard et sans conséquence pour le propriétaire du domaine.





Sous le Sceau du Secret

Ces quêtes seront ouvertes et accessibles à tous les participants. Vous verrez dans leur description les ressources nécessaires qu'il vous faudra déployer afin de participer à l'aventure. Les quêtes apparaîtront et disparaîtront au fil des saisons, mais seront toujours introduites en jeu par un PNJ lors d'événements terrain. Pour résoudre une quête, il suffira de déposer les ressources nécessaires (dans une enveloppe scellée) à la Banque de l'Hippocampe avant la fin d'une saison. Tout cela à l'attention des Maîtres de jeu, exactement comme pour un courrier ducal.

Les ressources nécessaires pour résoudre une quête seront, au minimum :

- Sceau primaire
- Sceau secondaire
- Ressources spécifiées sur la plateforme
- Rapport d'aventure décorum (une page maximum)

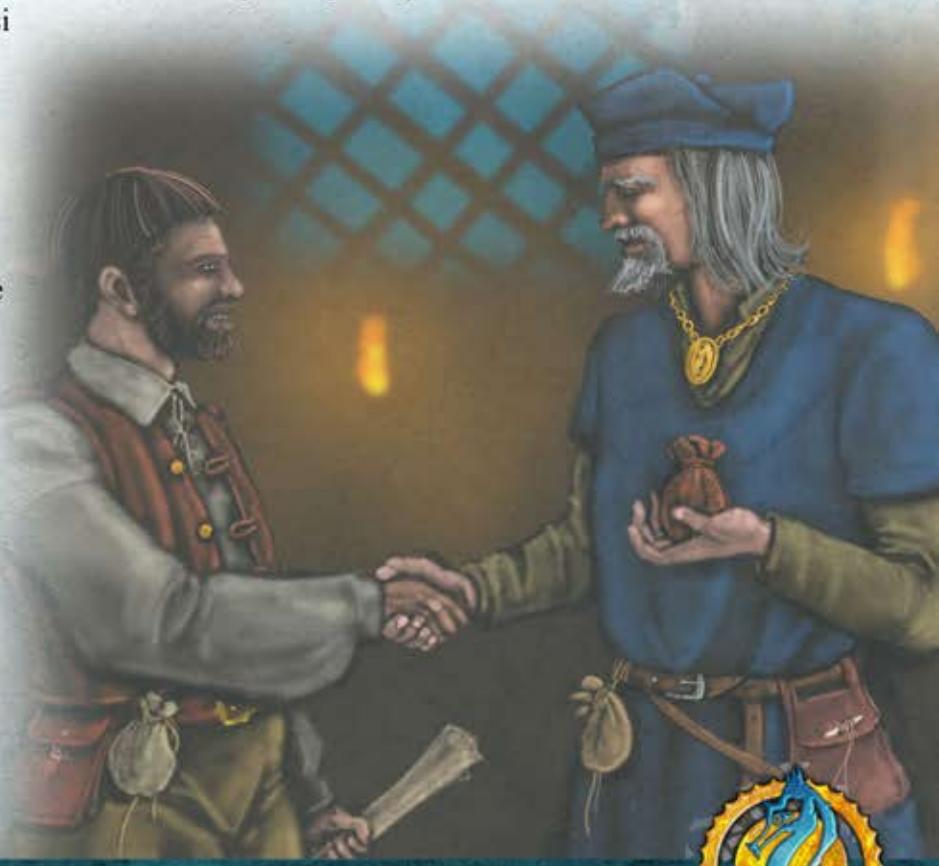
Une récompense substantielle et en corrélation avec les ressources investies sera ensuite déposée dans le coffre de la guilde identifiée sur le **sceau primaire**.

Il vous sera possible de participer à ces quêtes même si vous n'avez pas assisté à l'événement au cours duquel elles ont été introduites. Ceci dit, les joueurs qui auront rencontré les PNJ introduisant les aventures auront la chance de bénéficier d'informations privilégiées quant au sceau secondaire, aux ressources spécifiques à investir ainsi qu'à des informations sensibles à inclure dans le rapport, ce qui augmentera sensiblement la récompense obtenue.

Chaque POI pourrait faire l'objet de plusieurs informations privilégiées, pas nécessairement mises en jeu par le même PNJ... Et inversement, un PNJ pourrait bien posséder de l'information sur plusieurs POI.

Si vous réussissez à obtenir trois informations privilégiées concernant un même POI, votre récompense promet d'être juteuse.

À vous de jouer !



Boire, manger et site

Bars

Durant toute la soirée, l'Auberge sera ouverte avec son service de bar pour des boissons alcoolisées ou non. N'oubliez pas vos chopes !

Seuls les points de vente du Duché de Bicolline sont autorisés et aucun alcool ne peut être apporté sur le site lors de l'activité.



Restauration

Des plateaux de bouchées circuleront durant la soirée à l'intérieur de l'Auberge.

Site

Plusieurs bâtiments seront chauffés pour l'occasion, toutefois plusieurs opportunités se manifesteront à l'extérieur. Prévoyez votre habillement en conséquence.

Logement sur le site après l'activité

Tous les propriétaires de bâtiments sur cession seulement, pourront loger dans leur bâtiment après l'activité. Le logement se fait uniquement dans les bâtiments du site : aucune tente ni pavillon ne peut être monté.

Départ du site

Tous les participants devront quitter le site le lendemain de l'activité au plus tard à 14h00.



Modalités d'inscription et accueil

Pour vous inscrire, il faut :

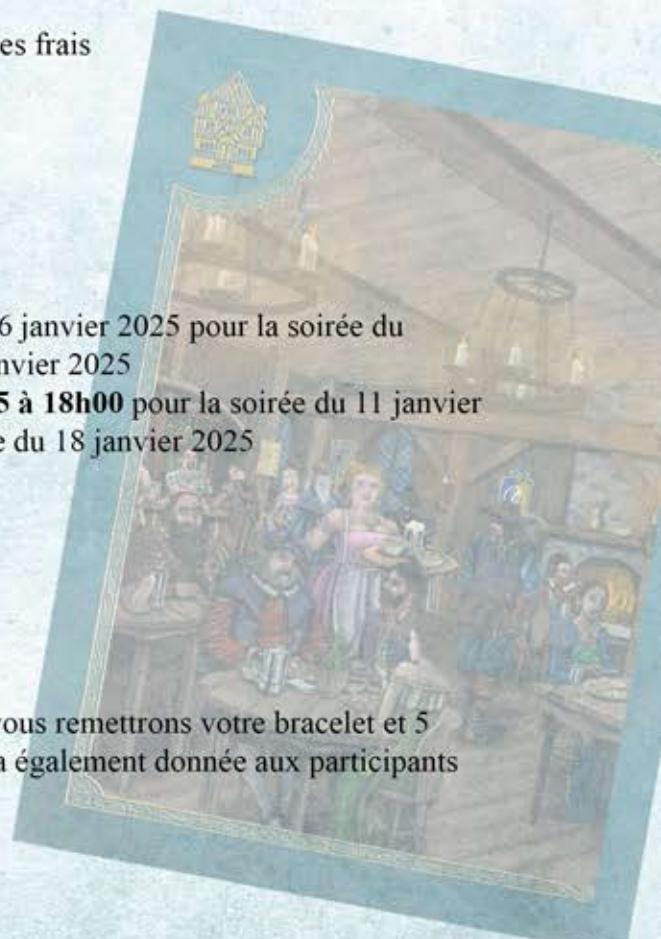
- **Avoir 18 ans et un jour.**
- Respecter les consignes de contingence décrites dans la section **Participation** du présent document
- Compléter le formulaire d'inscription en ligne et acquitter les frais

Prix :

40\$+tx pour les membres

50\$+tx pour les non-membres

- L'inscription générale pour les places restantes débutera le 6 janvier 2025 pour la soirée du 11 janvier 2025 et le 13 janvier 2025 pour la soirée du 18 janvier 2025
- La date limite d'inscription est le **vendredi 10 janvier 2025 à 18h00** pour la soirée du 11 janvier 2025 et le **vendredi 17 janvier 2025 à 18h00** pour la soirée du 18 janvier 2025
- **Aucune inscription à la porte**
- Inscription en ligne sur le site internet de Bicolline



Accueil (fiche de population):

L'accueil se fera au Duché de Bicolline à partir de 16h. Nous vous remettrons votre bracelet et 5 solars. Une fiche de population (Fiche Soirée Thématique) sera également donnée aux participants étant membres.

La sécurité

Nous sommes tous responsables de notre sécurité et de celle des autres. Aucun comportement violent, tant physique que psychologique, et état second ne seront tolérés durant l'événement sous peine d'expulsion.

Le plaisir de tous passe par la responsabilité individuelle de chacun.

Pour toute urgence, sachez qu'une permanence à l'accueil est assurée 24h/24h.



Nous joindre

Narval Fringant

Pour nous joindre par courriel pour des questions concernant;

Le jeu: maitredejeu@bicolline.org

Pour des questions générales de logistique
(inscription, accueil, accès au terrain, etc.): info@bicolline.org

Pour nous joindre au téléphone: (819) 532-1755

Adresse du site:

1480, ch. Principal, St-Mathieu-du-Parc, Qc, Canada, G0X 1N0

Sur le Web: <https://bicolline.org>
Facebook: <https://www.facebook.com/bicolline>

Le genre masculin est utilisé dans le présent document comme genre neutre. L'emploi du genre masculin a uniquement pour but d'alléger le texte et d'en faciliter la lecture.

